

IT-camp for jenter 2019



Onsdag 20. mars

09:00 – 09:30	AUDITORIUM SIMULA	Registrering utenfor auditorium Simula	
09:30 - 09:40		Velkommen ved instituttleder Ellen Munthe-Kaas	
09:40 - 10:00		Hva er informatikk? ved professor Tone Bratteteig	
10:00 - 10:15		Livet som student ved IFI ved studentene Helen Ørn Gjerdrum og Kristin Botnen	
10:15 - 10:30		Glimt fra IT-historien – besøk i Informatikkbiblioteket ved spesialbibliotekar Trude Westby	
10:30 - 10:50		Bli kjent Pause med kaffe og bolle	
10:50 - 11:05		Snapstreaks, likes og studietiden på IFI , ved Martine Leonardsen, interaksjonsdesigner i PlayMagnus og tidligere student	
11:05 - 11:20		Kreativ programmering ved førsteamanuensis Roger Antonsen	
11:20 - 11:35		Hvorfor er sikkerhet viktig for meg? ved Lillian Røstad, Head of Cyber Security Centre ved SopraSteria og førsteamanuensis ved IFI	
11:35 - 12:00		Besøk i Åpen sone for eksperimentell informatikk - et studentlaboratorium, en annerledes læringsomgivelse og et kreativt lekerom	
12:00 – 13:00	Lunsj		
13:00 - 15:00	DATASTUE ASSEMBLER		DATASTUE CHILL
	Gruppe 1: Programmering i Processing		Gruppe 2: Programmering av LEGO-roboter
	Pause med frukt Gruppe 1 bytter workshop		
15:00 - 17:00	DATASTUE ASSEMBLER		DATASTUE CHILL
	Gruppe 1: Micro:bit workshop		Gruppe 2: Programmering av LEGO-roboter fortsetter
17:00 - 17:30	Omvisning		
17:30 - 18:00	5. ETG: INFORMATIKK-SALEN	SOSIALT Mingling & Snacks	
18:00-19:30		Middag for deltakere, studenter og ansatte	
19:30-20:30		Mingling Programmeringslek Romfordeling	
Presis 20:45	Avreise til Haraldsheim		



IT-camp for jenter 2019



Torsdag 21. mars

Presis 08:45	Avreise fra Haraldsheim	
09:15 – 09:30	SEMINARROM C (2. et.) Digital transformasjon – angår det meg? ved førsteamanuensis Viktoria Stray	
09:30 – 09:45	Nordmenn liker mat med krydder fra India – og andre språkteknologiske problemer ved universitetslektor Henrik Hillestad Løvold	
09:45 – 10:00	Kunst med kunstig intelligens ved stipendiat Benedicte Wallace	
10:00 – 10:15	Hvorfor skal du studere IT ved UiO? ved prodekan Solveig Kristensen	
10:15 – 10:45	Pause med kaffe og bolle	
10:45-12:45	DATASTUE CHILL Gruppe 2: Programmering av LEGO-roboter	DATASTUE FORTRESS Gruppe 1: Programmering i Processing
12:45-13:30	Lunsj Gruppe 2 bytter workshop	
13:30-15:30	DATASTUE CHILL Gruppe 2: Programmering av LEGO-roboter fortsetter	DATASTUE FORTRESS Gruppe 1: Micro:bit workshop
15:30 – 16:00	SEMINARROM CAML (2. et.) Spørsmål, oppsummering og evaluering	

Om workshopdelen:

Denne delen består av et innledende foredrag og praksis. Alle deltakerne får delta på de tre workshopene. Gruppe 1 vil delta på Processing og Micro:bit på onsdag og LEGO på torsdag. Gruppe 2 vil delta på LEGO på onsdag og Processing og Micro:bit på torsdag.

Processing:

Processing er et tekstbasert programmeringsspråk som er enkelt for de som ikke har programmert før. Det ble laget for at det skulle være enkelt å lage grafiske programmer som spill, animasjoner, simuleringer og multimedieprogrammer.

Micro:bit:

Micro:bit er en superliten datamaskin som får plass i hånden din. Med litt programmering og bruk av elektronikk kan micro:bit bli alt fra et kompass til en smartklokke eller et lite spill..

LEGO-programmering:

LEGO Mindstorm: vi bygger roboter av LEGO som vi programmerer til å løse forskjellige oppgaver. Du lærer grunnleggende programmering. Roboten kan kobles til flere forskjellige sensorer, motorer, lamper, osv.

